



INDICE DE ACTIVIDADES CON EL ITP-C PARA PRIMARIA

GENERALES

1. Conociendo el Recolector de datos ITP-C
2. Usando el recolector de datos ITP-C y los Sensores
3. Incorporando el recolector de datos ITP-C y los sensores al método científico

EL MOVIMIENTO Y SU GRÁFICA

4. Estudiando el movimiento de los cuerpos: ¿Se acercan o se alejan?
5. ¿Algo se aleja ... o esta quieto??
6. Movimientos variables de un cuerpo
7. Nuestro gráfico
8. La bolita recorre diversos caminos
9. El movimiento del camión
10. El movimiento del camión con peso
11. El movimiento del camión con peso y sus diversos tipos de caminos

ONDAS Y SONIDOS

12. Construyendo un Xilófono
13. Instrumento musical de viento
14. Cambiando tonos
15. Registrando la temperatura

TEMPERATURA Y CALOR

16. Tipos de Mediciones
17. Registrando la temperatura en diferentes ambientes
18. Intercambio de energía: Calor
19. Sólidos que transmiten calor

LA LUZ

20. Fabricando lentes de sol

LA ELECTRICIDAD

21. Midiendo el paso de la corriente eléctrica en un circuito en serie
22. Determinando los mejores conductores
23. ¿Construyendo un generador de calor?

ESTADOS DE AGREGACIÓN: LIQUIDOS, SOLIDOS Y GASES

24. Midiendo la humedad
25. Cambiando de estado
26. Líquidos que cambian de estado

REACCIONES QUÍMICAS

27. El pH en productos de limpieza de la casa
28. Cambiando el pH de los productos de limpieza
29. Lluvia Ácida
30. El pH en nuestros alimentos
31. ¿Cómo reaccionan los seres vivos a distintas concentraciones de pH?
32. Los suelos y la importancia del pH

MEDIO AMBIENTE Y HABITAT

33. Simulando distintos tipos de luz
34. El hábitat de los seres vivos
35. Reaccionando a los estímulos del medio I
36. Reaccionando a los estímulos del medio II

LA CÉLULA

37. Observación de células microscópicas en fresco
38. ¿Cómo afecta la temperatura en la actividad de la enzima?
39. ¿Cómo afecta el pH en la actividad de la enzima?

FISIOLOGÍA HUMANA

40. Midiendo la frecuencia respiratoria
41. Ritmo cardíaco
42. ¿Cómo responde el organismo frente a una exigencia física?

